

# REGULAMIN

## Konkursu „LOGO Samorządu Uczniowskiego”

Konkurs graficzny „LOGO Samorządu Uczniowskiego” organizowany jest przez Samorząd Uczniowski, działający przy Zespole Szkół Elektronicznych, Elektrycznych i Mechanicznych w Bielsku – Białej.

### Cele konkursu:

1. Wybór najlepszego projektu Logo SU i wykorzystanie go jako oficjalnego Logo Samorządu Uczniowskiego.
2. Umożliwienie uczniom zaprezentowania swoich pomysłów i umiejętności z zakresu grafiki komputerowej.
3. Rozwijanie pozalekcyjnych, graficznych zainteresowań uczniów.
4. Zachęcenie i motywowanie uczniów do zaangażowania, współpracy oraz działania na rzecz Samorządu Uczniowskiego, działającego w naszej Szkole.

### Zasady konkursu oraz warunki uczestnictwa:

1. Uczestnikiem konkursu może być każdy uczeń Zespołu Szkół Elektronicznych, Elektrycznych i Mechanicznych w Bielsku-Białej.
2. Konkurs rozpoczyna się 19.11.2012 r. i trwa do 10.01.2013 r.
3. Uczestnicy konkursu przygotowują swoje prace indywidualnie – nie przewiduje się możliwości grupowego przygotowania prac.
4. Każdy uczestnik może zgłosić dowolną ilość projektów Logo SU.
5. Prace należy przygotować w dowolnym programie graficznym. Logo należy zapisać w rozszerzeniu: *gif, jpeg, png* lub *bmp*.
6. Projekty przyjmowane są przez cały czas trwania konkursu wyłącznie na płytach CD-ROM oraz wydrukowane na kartkach formatu nie mniejszego niż A4.
7. Tematyka projektów LOGO powinna być bezpośrednio związana z Samorządem Uczniowskim, działającym przy ZSEEiM, lub też z jego działalnością. Nie może być jednak sprzeczna lub wykraczająca poza ogólnie przyjęte normy społeczne, etyczne i moralne.
8. Zabrania się zgłaszania do konkursu prac bez praw autorskich oraz plagiatów.
9. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w konkursie prac, które są niezgodne z pkt. 7 i 8.
10. Termin przynoszenia prac upływa 10 stycznia 2013 roku.

11. Wszystkie dostarczone (i zgodne z Regulaminem Konkursu) projekty Logo Samorządu Uczniowskiego będą podlegały ocenie przez opiekuna oraz członków Samorządu Uczniowskiego, zajmujących się organizacją Konkursu.
12. Zwycięska praca zostanie oficjalnym LOGO Samorządu Uczniowskiego.

#### **Zasady oceniania i wyboru najlepszego projektu:**

1. Organizator Konkursu, czyli Samorząd Uczniowski, zastrzega sobie prawo wyboru najciekawszego projektu Logo SU oraz podjęcia ostatecznej decyzji, który z dostarczonych projektów stanie się oficjalnym Logo SU.

#### **Postanowienia końcowe:**

1. Dostarczenie na konkurs projektów Logo Samorządu Uczniowskiego jest równoznaczne z poddaniem się uczestnika procedurze regulaminowej konkursu i z akceptacją wszystkich postanowień niniejszego regulaminu.
2. Organizator konkursu, czyli Samorząd Uczniowski przy ZSEiM, zastrzega sobie prawo do wykorzystania grafik, zgłoszonych do konkursu, przejmując tym samym prawa autorskie do LOGO SU.
3. Zwycięzca konkursu akceptuje tym samym fakt, że nagrodzony / wyróżniony projekt staje się automatycznie własnością ZSEiM. Jest to jednoznaczne z nieodpłatnym zrzeczeniem się praw autorskich do swoich projektów na rzecz Szkoły.
4. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzyga organizator Konkursu, czyli Samorząd Uczniowski.
5. Samorząd Uczniowski, jako organizator Konkursu, zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie, które stają się obowiązujące w momencie ich opublikowania na stronie internetowej Samorządu Uczniowskiego.
6. Samorząd Uczniowski zastrzega sobie prawo do opublikowania na stronie internetowej SU imienia, nazwiska oraz informacji na temat autora zwycięskiego projektu Logo SU, jak również do opublikowania jego zdjęcia.