

REGULAMIN

II edycji konkursu „Graffiti Sztuką Przekazu”

Konkurs graficzny „Graffiti Sztuką Przekazu – Edycja 2” organizowany jest przez Samorząd Uczniowski, działający przy Zespole Szkół Elektronicznych, Elektrycznych i Mechanicznych w Bielsku – Białej.

Celem Konkursu jest:

1. wybranie najlepszego i najciekawszego projektu Graffiti, które zostanie wykorzystane jako ozdoba szkolnego bufetu,
2. rozwijanie pozalekcyjnych zainteresowań uczniów,
3. umożliwienie uczniom zaprezentowania swoich talentów artystycznych,
4. rozbudzenie wśród uczniów zainteresowania nowymi gatunkami sztuki.

Zasady Konkursu oraz warunki uczestnictwa:

1. Uczestnikiem konkursu mogą być tylko uczniowie Zespołu Szkół Elektronicznych, Elektrycznych i Mechanicznych w Bielsku-Białej.
2. Konkurs rozpoczyna się 19.11.2012 r. i trwa do 10.01.2013 r.
3. Uczestnicy konkursu przygotowują swoje prace indywidualnie lub w grupach maksymalnie dwuosobowych – nie przewiduje się realizacji projektów grup kilkusobowych.
4. Każdy uczestnik może zgłosić dowolną ilość projektów wykonanych techniką graffiti.
5. Projekty przyjmowane są przez cały czas trwania konkursu wyłącznie na kartkach formatu nie mniejszego niż A4 lub/i płytach CD-ROM.
6. Należy podać realne wymiary projektu oraz czas (w godzinach) potrzebny do jego realizacji.
7. Rzeczywiste wymiary Graffiti nie mogą przekraczać 1,2m x 2,6m.
8. Tematyka prac jest dowolna, nie może być jednak sprzeczna lub wykraczająca poza ogólnie przyjęte normy społeczne, etyczne i moralne.
9. Zabrania się zgłaszania do konkursu projektów bez praw autorskich oraz plagiatów.
10. Prace niezgodne z pkt.8 i 9 będą wykluczone z udziału w konkursie.

11. W konkursie nie mogą brać udziału prace nagrodzone / wyróżnione w poprzedniej edycji tego konkursu.
12. Wszystkie dostarczone (i zgodne z Regulaminem Konkursu) projekty Graffiti zostaną umieszczone na stronie internetowej Samorządu Uczniowskiego.
13. Termin zgłaszania projektów Graffiti upływa 10 stycznia 2013 roku.
14. Dostarczenie na konkurs projektów Graffiti jest równoznaczne z poddaniem się uczestnika procedurze regulaminowej konkursu i z akceptacją wszystkich postanowień niniejszego regulaminu.
15. Zwycięzca konkursu akceptuje fakt, że nagrodzony / wyróżniony projekt staje się automatycznie własnością ZSEEM. Jest to jednoznaczne z nieodpłatnym zrzeczeniem się praw autorskich do swoich projektów na rzecz Szkoły.
16. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzyga organizator Konkursu, czyli Samorząd Uczniowski.
17. Samorząd Uczniowski, jako organizator Konkursu, zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie, które stają się obowiązujące w momencie ich opublikowania na stronie internetowej Samorządu Uczniowskiego.
18. Samorząd Uczniowski zastrzega sobie prawo do opublikowania na stronie internetowej SU imienia, nazwiska oraz informacji na temat autora (autorów) zwycięskiego projektu Graffiti, jak również do opublikowania jego (ich) zdjęcia.

Zasady oceniania i wyboru najlepszego projektu:

1. Najlepszy projekt Graffiti zostanie wybrany w głosowaniu internetowym prowadzonym na stronie Samorządu Uczniowskiego.
2. Jego autor, w nagrodę, wykona swoją pracę na ścianie bufetu szkolnego (na odpowiednio do tego przygotowanej płycie gipsowej).
3. Projekty graffiti będą umieszczone na stronie internetowej Samorządu Uczniowskiego anonimowo (bez podania nazwiska autora). Głosujemy więc na numer projektu.
4. Każdy uczeń oraz nauczyciel może dokonać jednokrotnej oceny każdego projektu, biorącego udział w konkursie.
5. Każdy uczeń i nauczyciel może oddać swój głos maksymalnie na dwa projekty Graffiti.