Gra miejska pt. „Grając z Rostami...”

**Pedagogiczna Biblioteka Wojewódzka w Bielsku-Białej** ul. Komorowicka 48

 **\*\*\*\* Regulamin \*\*\***

Organizacja i zasady gry

1. Organizator: **Pedagogiczna Biblioteka Wojewódzka w Bielsku-Białej ul. Komorowicka 48 w ramach sieci współpracy i samokształcenia „**Edukacja regionalna w praktyce szkolnej”.
2. Zasięg i adresat (grupa docelowa): młodzież ponadgimnazjalna z terenu Bielska- Białej i okolic .
3. Gra zostanie przeprowadzona ………………….. roku na terenie centrum Bielska- Białej.
4. Cele gry:

- rozbudzanie zainteresowania historią i architekturą Bielska-Białej, zwłaszcza

 spuścizną architektoniczną Rostów,

 - promocja czytelnictwa ( w związku z Narodowym Programem Rozwoju Czytelnictwa)

 - rozwijanie spostrzegawczości i logicznego myślenia,

 - doskonalenie umiejętności wyszukiwania informacji i współpracy w zespole,

 - promocja oferty edukacyjnej biblioteki pedagogicznej.

1. Dla uczestników gry – dla zgłoszonych zespołów – zostanie zorganizowane spotkanie wprowadzające (przedstawienie ogólnych zasad gry, tematyki, literatury dotyczącej tematu gry) – spotkanie należy zorganizować ok. 1- 2 tygodnie przed planowanym terminem gry.
2. Zadaniem uczestników gry jest pokonanie całej trasy, wykonanie zadań oraz stawienie się w miejscu wyznaczonym o określonej porze.
3. Zwyciężają zespoły, które dotrą na ostatni punkt gry. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom gry przed jej rozpoczęciem (instrukcja do gry).
4. Uczestnicy grają w zespołach 4-osobowych (oraz opiekun). W grze mogą wziąć udział 2 zespoły. Warunkiem udziału w grze jest zgłoszenie zespołu w **Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej w Bielsku - Białej**. Każdy zespół otrzyma kartę drużyny (mapa + pytania), a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia gry.
5. Opiekun (osoba pełnoletnia) rejestruje Zespół na starcie i tym samym przyjmuje odpowiedzialność za bezpieczeństwo członków swojego Zespołu.
6. Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania poruszają się wyłącznie pieszo. W przypadku naruszenia regulaminu przez uczestnika gry, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty i wykluczenia go z gry. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności i stosowanie się do zaleceń opiekuna grupy. Podczas Gry Miejskiej obowiązuje bezwzględny zakaz opuszczania Zespołu przez jej członków.
7. Gra rozpocznie się ………………………… r. o godz. 10.00 …………………..w wyznaczonym i zaznaczonym na mapie punkcie miasta. Na realizację zadań przewidziano 120 minut.
8. Tematem przewodnim Gry Miejskiej jest zapoznanie uczestników z dorobkiem architektonicznym Rostów, ich historią oraz współczesnym wykorzystaniem zabytkowych gmachów. W tym celu gracze muszą przejść całą trasę gry i wykonać wszystkie zadania.
9. Ogłoszenie wyników gry i wręczenie nagród nastąpi ……………. r. o godz. …………… podczas finału gry.
10. Poprzez zgłoszenie do udziału w grze uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w regulaminie oraz na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883), a także opublikowania wizerunku uczestnika Zespołu w materiałach związanych z imprezą i relacjach z przebiegu gry.
11. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji regulaminu, głos rozstrzygający należy do organizatorów.